

Un appartement est formé de deux pièces A et B reliées entre elles par une porte ouverte ; seule la pièce B possède une fenêtre ouverte. Une guêpe qui s'était endormie dans la pièce A se réveille à l'instant 0.

On estime que :

- Si la guêpe est dans la pièce A à l'instant n, (en minutes) elle est encore dans la pièce A une minute après avec une probabilité 1/3.
- Si la guêpe est dans la pièce B à l'instant n, une minute après elle y est encore avec une probabilité 1/2 et elle est revenue dans la pièce A avec une probabilité 1/4.

1. Dans cette question, si la guêpe est sortie, elle ne revient plus.

1.1. Représenter la situation par un graphe probabiliste.

1.2. Déterminer la matrice de transition M de cette marche aléatoire, les états A "la guêpe est en A", B "la guêpe est en B" et C "la guêpe est sortie" étant pris dans l'ordre alphabétique.

1.3. Soit $(a_n \ b_n \ c_n)$ l'état probabiliste de cette marche aléatoire à l'instant n.

On note $X_n = (a_n \ b_n)$. Déterminer la matrice Q telle que $X_{n+1} = X_n \times Q$

1.4. Montrer que pour tout entier naturel n non nul : $Q^n = \frac{1}{10} \times \left(\frac{5}{6}\right)^n \times \begin{pmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$

1.5. En déduire la probabilité p que la guêpe soit sortie de l'appartement n minutes après son réveil.

1.6. Au bout de combien de temps cette probabilité est-elle supérieure à 0.999 ?

2. Dans cette question, si la guêpe est sortie, elle revient dans la pièce B avec une probabilité de 0.1.

2.1. Que devient la matrice de transition ?

2.2. Montrer que cette marche aléatoire possède un état stable. L'interpréter.

1.

1.1. ----->

$$\mathbf{1.2.} \ M = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & 0 \\ 1/4 & 1/2 & 1/4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 4 & 8 & 0 \\ 3 & 6 & 3 \\ 0 & 0 & 12 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{1.3.} \ Q = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 \\ 1/4 & 1/2 \end{pmatrix} = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

1.4. Par récurrence :

Initialisation : vrai pour n=1 car $\frac{1}{10} \times \frac{5}{6} = \frac{1}{12}$

Hérédité : (HR) = $Q^n = \frac{1}{10} \times \left(\frac{5}{6}\right)^n \times \begin{pmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$ alors

$$Q^{n+1} = \frac{1}{120} \times \left(\frac{5}{6}\right)^n \times \begin{pmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}^2 = \frac{1}{120} \times \left(\frac{5}{6}\right)^n \times \begin{pmatrix} 40 & 80 \\ 30 & 60 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \times \left(\frac{5}{6}\right)^{n+1} \times \begin{pmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

Propriété initialisée et héréditaire donc $\forall n \in \mathbb{N}^* \ Q^n = \frac{1}{10} \times \left(\frac{5}{6}\right)^n \times \begin{pmatrix} 4 & 8 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$

1.5. $X_0 = (1 \ 0)$ et $X_{n+1} = X_n \times Q$ donc $X_n = (1 \ 0) Q^n$

$$\text{donc } a_n + b_n = \frac{1}{10} \times \left(\frac{5}{6}\right)^n (4 + 8) = \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} \text{ et } \mathbf{p} = \mathbf{1} - \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1}$$

1.6. $p > 0.999 \Leftrightarrow \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} < 0.001 \Leftrightarrow n > 1 + \ln(0.001)/\ln(5/6) \approx 38.88 : \mathbf{n = 39}$

2.

$$\mathbf{2.1.} \ M = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & 0 \\ 1/4 & 1/2 & 1/4 \\ 0 & 1/10 & 9/10 \end{pmatrix} = \frac{1}{60} \begin{pmatrix} 20 & 40 & 0 \\ 15 & 30 & 15 \\ 0 & 6 & 54 \end{pmatrix}$$

2.2. Soit $X = (a \ b \ c)$ l'éventuel état stable ; X vérifie : $X = X \times M$, soit :

$$\begin{cases} 8a = 3b \\ 2c = 5b \\ a + b + c = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \mathbf{a = 3/31} \\ \mathbf{b = 8/31} \\ \mathbf{c = 20/31} \end{cases}$$

Au bout d'un certain temps il y aura : 20 chances sur 31 que la guêpe soit sortie, 8 sur 31 qu'elle soit en B et 3 sur 31 qu'elle soit en A.

